

***FATED: The Silent Oath* sur Oculus Rift et HTC Vive en avril, et sur Playstation VR dès son lancement**

Une expérience immersive qui vise à établir le standard dans l'arène de la réalité virtuelle narrative forte en émotion

Québec, Canada – 14 avril 2016 – Frima Studio, développeur de jeux indépendant canadien, a annoncé aujourd'hui le lancement de son jeu en réalité virtuelle à saveur Viking, *FATED: The Silent Oath*, sur Oculus Rift et HTC Vive le 28 avril, et sur PlayStation VR dès sa sortie. *FATED* transporte le joueur à travers une aventure dans laquelle il doit sauver sa famille de la destruction du monde par les divinités nordiques.

« La peur est une émotion facile à provoquer en réalité virtuelle, mais dans *FATED*, nous souhaitons explorer la compassion, la tristesse et la joie, ainsi qu'une panoplie d'autres émotions complexes, » a expliqué Vincent Martel, producteur exécutif chez Frima Studio. « Il n'existe rien de plus fort que le lien parent-enfant. Nous savions que ça ferait vibrer la corde sensible des joueurs de *FATED*. »

Développé sur Unreal Engine 4, *FATED: The Silent Oath* offre une expérience immersive à la première personne conçue exclusivement pour la réalité virtuelle. Cette odyssée mythique écrite par Jill Murray, auteur d'*Assassin's Creed*, raconte l'histoire d'un homme et de sa famille pendant le Ragnarök – la fin du monde. Au cours de ce périple, le joueur est confronté à des événements touchants et terrifiants qui l'amènent à en apprendre davantage au sujet de sa famille et de lui-même; une véritable montagne russe émotionnelle en 360°.

FATED met à profit les capacités de la réalité virtuelle à propulser le récit narratif. Bénéficiant d'un script exceptionnel et d'un doublage prodigieux, *FATED* vise à transporter le joueur dans un monde mythique et légendaire afin de créer pour lui un lien émotionnel avec l'histoire et ses personnages. Pour en savoir plus sur *FATED*, visitez le blog des développeurs : <http://fatedblog.com/>

À propos de la bande-annonce : *FATED: The Silent Oath* est une aventure immersive à la première personne conçue spécifiquement pour la réalité virtuelle et se déroulant dans l'ère mythique des Vikings. La bande-annonce nous offre un aperçu de la contrée sauvage à travers laquelle le joueur voyage : montagnes brumeuses, chutes majestueuses, forêts verdoyantes et cavernes ténébreuses explorées à la simple lueur d'une torche. Dans l'aventure périlleuse qu'est *FATED*, votre parcours est tracé par les indices que vous trouvez et les mystères que vous élucidez.

Regardez la bande-annonce ici : <https://www.youtube.com/watch?v=JPxPWOR6Dcg>

À propos de Frima Studio

Frima est le plus important studio de jeu indépendant à propriété canadienne. Depuis 2003, Frima développe des produits interactifs exceptionnels pour des clients de renommée internationale, tels qu'Electronic Arts, Activision, Warner, Konami et LEGO. Les services de Frima comprennent le développement de jeux vidéo et d'animations, ainsi que la production de concepts visuels et d'effets spéciaux, par VOLTA. Avec plus de 350 professionnels de l'industrie à son emploi, Frima livre inmanquablement des produits de qualité supérieure, autant sur le

plan artistique que technique. Frima Originals est une division indépendante de Frima dédiée à la création et au déploiement de titres originaux, tels que *Nun Attack*, *Zombie Tycoon* et *Chariot*.

Contact médiatique

Aidan Minter

Plan of Attack pour Frima Studio

aidan@planofattack.biz