

NOTE AUX ÉDITEURS :

Téléchargez le dossier de presse de *FATED: The Silent Oath* ici : <http://bit.do/FATEDPressKit>

Pour obtenir une version d'essai à fins d'évaluation, veuillez communiquer avec :
aidan@planofattack.biz

POUR DIFFUSION IMMÉDIATE

L'expérience de réalité virtuelle à la première personne *FATED: The Silent Oath* est maintenant disponible sur Oculus Rift et HTC Vive

Se déroulant à l'ère mythique des Vikings, FATED établit le standard dans l'arène de la réalité virtuelle narrative forte en émotion

Québec, Canada - 28 avril 2016 - Frima Studio, développeur de jeux indépendant canadien, a annoncé aujourd'hui que son jeu en réalité virtuelle à saveur Viking, *FATED: The Silent Oath*, est disponible sur Oculus Rift et HTC Vive. *FATED* transporte le joueur à travers une aventure dans laquelle il doit sauver sa famille de la destruction du monde par les divinités nordiques.

« La combinaison d'émotions complexes et de relations parent-enfant nous a permis de tisser un récit hautement émotionnel, » explique Vincent Martel, directeur exécutif chez Frima Studio. « Dans *FATED*, le lien parental et l'instinct de protection sont à la source d'un périple éprouvant et contemplatif. »

Lors de la première grande présentation publique de *FATED* à PAX East (22-24 avril), les joueurs ont reçu le traitement royal, incluant vent, bruine, siège vibrant et véritables rênes, pour une expérience virtuelle des plus réelles. Regardez l'expérience PAX ici : <http://bit.ly/FATEDPaxReactions>.

Développé sur Unreal Engine 4, *FATED: The Silent Oath* offre une expérience immersive à la première personne conçue exclusivement pour la réalité virtuelle. Cette odyssée mythique écrite par Jill Murray, l'une des auteurs d'*Assassin's Creed*, raconte l'histoire d'un homme et de sa famille pendant le Ragnarök – la fin du monde. Au cours de ce périple, le joueur est confronté à des événements touchants et terrifiants qui l'amènent à en apprendre davantage au sujet de sa famille et de lui-même; une véritable montagne russe émotionnelle en immersion totale.

FATED met à profit les capacités de la réalité virtuelle à propulser le récit narratif. Bénéficiant d'un script exceptionnel et d'un doublage prodigieux, *FATED* vise à transporter le joueur dans un

monde mythique et légendaire afin de créer pour lui un lien émotionnel avec l'histoire et ses personnages.

Au prix de 19,99 \$, *FATED* est un jeu en réalité virtuelle de première génération disponible sur les trois principales plateformes VR : d'abord sur Oculus Rift et HTC Vive, puis sur PlayStation VR plus tard en 2016.

Pour en savoir davantage sur *FATED*, visitez le blogue de développement : <http://fatedblog.com>

« Aimez » *FATED* sur Facebook : www.facebook.com/Fatedgame

Suivez *FATED* sur Twitter : [@Fatedgame](https://twitter.com/Fatedgame)

À propos de Frima Studio

Frima est le plus important studio de jeu indépendant à propriété canadienne. Depuis 2003, Frima développe des produits interactifs exceptionnels pour des clients de renommée internationale, tels qu'Electronic Arts, Activision, Warner, Konami et LEGO. Les services de Frima comprennent le développement de jeux vidéo et d'animations, ainsi que la production de concepts visuels et d'effets spéciaux, par VOLTA. Avec plus de 375 professionnels de l'industrie à son emploi, Frima livre inmanquablement des produits de qualité supérieure, autant sur le plan artistique que technique. Frima Originals est une division indépendante de Frima dédiée à la création et au déploiement de titres originaux, tels que *Nun Attack*, *Zombie Tycoon* et *Chariot*.

Contact médiatique

Aidan Minter

Plan of Attack pour Frima Studio

aidan@planofattack.biz