

NOTA PER I REDATTORI:

· Per scaricare il press kit di *FATED: The Silent Oath*, visitare: <http://bit.ly/PresskitFATEDPoA>

· Per ricevere una copia da recensire su Oculus Rift o HTC Vive, contattare:

aidan@planofattack.biz

RILASCIO IMMEDIATO

L'avventura in prima persona per realtà virtuale, *FATED: The Silent Oath*, è ora disponibile per Oculus Rift e HTC Vive

Ambientata nell'epoca dei vichinghi, FATED è un'esperienza narrativa destinata a diventare un nuovo punto di riferimento per la realtà virtuale

Quebec City, Canada – 28 aprile 2016 – Lo sviluppatore indipendente canadese Frima Studio ha annunciato oggi che la sua esperienza di realtà virtuale ambientata nella mitologia norrena, *FATED: The Silent Oath*, è ora disponibile per Oculus Rift e HTC Vive. *FATED* consente ai giocatori di vivere l'emozionante missione di un padre per proteggere la sua famiglia dalla distruzione del mondo da parte degli dèi.

“Esplorare emozioni complesse, oltre al forte legame tra un genitore e la propria famiglia, ci ha permesso di creare una storia davvero emozionante”, ha dichiarato Vincent Martel, Produttore esecutivo di Frima Studio. “In *FATED*, il legame familiare e l'istinto di protezione daranno vita a un'esperienza davvero emotiva ma anche avvincente, che saprà conquistare tutti i giocatori.”

Nella sua prima presentazione al PAX East, lo scorso fine settimana (22-24 aprile), *FATED* ha offerto ai giocatori una “simulazione di esperienza” per realtà virtuale davvero coinvolgente, con tanto di vento e leggera pioggia, sedili vibranti e redini per aumentare la sensazione di realismo. Scopri il video di questa straordinaria esperienza che i giocatori hanno potuto vivere al PAX, qui: <http://bit.ly/FATEDPaxReactions>

Sviluppata con l'Unreal Engine 4 appositamente per la realtà virtuale, *FATED: The Silent Oath* è una coinvolgente avventura in prima persona ambientata nell'epoca dei vichinghi. Scritta da Jill Murray, uno degli autori di *Assassin's Creed*, *FATED* racconta l'esilio di un uomo con la sua famiglia durante i Ragnarök, l'Apocalisse secondo la mitologia norrena. Durante il viaggio, si imbatte in una serie di eventi commoventi e terrificanti, imparando a conoscere meglio se stesso e i propri cari, ma soprattutto immergendo i giocatori in un completo turbinio emotivo.

FATED sfrutta le potenzialità della realtà virtuale per evolvere l'esperienza narrativa. Grazie a una sceneggiatura, una caratterizzazione e un doppiaggio di alta qualità, *FATED* trasporta i giocatori in un mondo leggendario, oltre a coinvolgerli emotivamente con la storia e i suoi personaggi.

Acquistabile al prezzo di €19,99, *FATED* è un gioco per la realtà virtuale di prima generazione disponibile per i tre principali dispositivi VR; per ora Oculus Rift e HTC Vive, ma quando sarà disponibile a fine 2016, anche per PlayStation VR.

Per maggiori informazioni su *FATED*, visita il blog degli sviluppatori: <http://fatedblog.com>

Metti “Mi piace” sulla pagina Facebook ufficiale di *FATED*: www.facebook.com/Fatedgame

Segui *FATED* su Twitter: [@Fatedgame](https://twitter.com/Fatedgame)

Informazioni su Frima Studio

Frima è il maggior sviluppatore videoludico indipendente del Canada. Dal 2003, lo studio ha sviluppato straordinari prodotti digitali per clienti del calibro di Electronic Arts, Activision, Warner, Konami e LEGO. I servizi di Frima includono lo sviluppo di videogiochi e filmati d'animazione, oltre alla creazione di bozzetti, sviluppo visivo ed effetti speciali con VOLTA. Grazie a 375 professionisti del settore, Frima crea prodotti di alta qualità in grado di eccellere sia dal punto di vista artistico che tecnico. Frima Originals è una divisione separata all'interno di Frima, dedicata allo sviluppo e all'autoproduzione di titoli indipendenti e originali, come *Nun Attack*, *Zombie Tycoon* e *Chariot*.

Contatti stampa:

Aidan Minter

Plan of Attack per Frima Studio

aidan@planofattack.biz