

***FATED: The Silent Oath* sarà disponibile in aprile per Oculus Rift e HTC Vive, oltre che al lancio di PlayStation VR**

Una fantastica avventura in prima persona che offrirà un'esperienza di realtà virtuale davvero unica ed emozionante

Quebec City, Canada – 14 aprile 2016 – Lo sviluppatore indipendente canadese Frima Studio ha annunciato oggi che la sua esperienza di realtà virtuale ambientata nella mitologia norrena, *FATED: The Silent Oath*, sarà disponibile per Oculus Rift e HTC Vive dal 28 aprile, oltre che al lancio di PlayStation VR. *FATED* consente ai giocatori di vivere l'emozionante missione di un padre per proteggere la sua famiglia dalla distruzione del mondo da parte degli dèi.

“La paura è un'emozione facilmente ottenibile nella realtà virtuale, ma per *FATED*, volevamo esplorare anche molti altri stati d'animo più complessi, tra cui commozione, tristezza e felicità”, ha dichiarato Vincent Martel, Produttore esecutivo di Frima Studio. “Nulla è più forte del legame tra un genitore e il proprio figlio, perciò sapevamo che in *FATED* avremmo coinvolto emotivamente tutti i giocatori”.

Sviluppata con l'Unreal Engine 4 appositamente per la realtà virtuale, *FATED: The Silent Oath* è una coinvolgente avventura in prima persona ambientata nell'epoca dei vichinghi. Scritta dall'autore di *Assassin's Creed*, Jill Murray, *FATED* racconta l'esilio di un uomo con la sua famiglia durante i Ragnarök, l'Apocalisse secondo la mitologia norrena. Durante il viaggio, si imbatte in una serie di eventi commoventi e terrificanti, imparando a conoscere meglio se stesso e i propri cari, ma soprattutto immergendo i giocatori in un turbinio emotivo a 360 gradi.

FATED sfrutta le potenzialità della realtà virtuale per evolvere l'esperienza narrativa. Grazie a una sceneggiatura, una caratterizzazione e un doppiaggio di alta qualità, *FATED* trasporta i giocatori in un mondo leggendario, oltre a coinvolgerlo emotivamente con la storia e i suoi personaggi. Per maggiori informazioni su *FATED*, visitare il blog degli sviluppatori: <http://fatedblog.com/>.

Informazioni sul trailer: *FATED: The Silent Oath* è una coinvolgente avventura in prima persona sviluppata appositamente per la realtà virtuale e ambientata nell'epoca dei vichinghi. Il trailer offre un'anteprima delle ambientazioni in cui il giocatore dovrà avventurarsi, tra sentieri di montagna avvolti nella nebbia a cascate e foreste lussureggianti, passando per vaste caverne, illuminate solo dalle torce. *FATED* è un viaggio tra avventure e pericoli, in cui per avanzare, sarà necessario trovare indizi e risolvere enigmi.

Guarda il trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=JPxPWOR6Dcg>

Informazioni su Frima Studio

Frima è il maggior sviluppatore videoludico indipendente del Canada. Dal 2003, lo studio ha

sviluppati straordinari prodotti digitali per clienti del calibro di Electronic Arts, Activision, Warner, Konami e LEGO. I servizi di Frima includono lo sviluppo di videogiochi e filmati d'animazione, oltre alla creazione di bozzetti, sviluppo visivo ed effetti speciali con VOLTA. Con 350 tra grafici e programmatori, Frima crea prodotti di alta qualità in grado di eccellere sia dal punto di vista artistico che tecnico. Frima Originals è una divisione separata all'interno di Frima, dedicata allo sviluppo e all'autoproduzione di titoli indipendenti e originali, come *Nun Attack*, *Zombie Tycoon* e *Charlot*.

Contatti stampa

Aidan Minter
Plan of Attack per Frima Studio
aidan@planofattack.biz