

NOTA PARA EDITORES:

- Descarga el kit de prensa de *FATED: The Silent Oath* aquí: <http://bit.ly/PresskitFATEDPoA>
- Para reseñas con Oculus Rift o HTC Vive, contacta con: [aidan@planofattack.biz](mailto:aidan@planofattack.biz)

## PARA LANZAMIENTO INMEDIATO

# Ya está disponible la experiencia de realidad virtual en primera persona, *FATED: The Silent Oath*, en Oculus Rift y HTC Vive

***Ambientado en la era mitológica de los vikingos, FATED se establece como punto de referencia para los juegos de RV con narración muy emotiva***

**Quebec, Canadá – 28 de abril de 2016.** El equipo canadiense de desarrollo independiente, Frima Studio, ha anunciado hoy que su experiencia de realidad virtual con ambientación nórdica, *FATED: The Silent Oath*, ya está disponible en las plataformas Oculus Rift y HTC Vive. En *FATED*, el jugador tendrá la misión de proteger a su familia de la destrucción del mundo a manos de los dioses.

“Explorar las emociones tan complejas y las relaciones entre padres e hijos nos ha permitido crear una historia muy conmovedora,” dijo Vincent Martel, productor ejecutivo de Frima Studio. “En *FATED*, los lazos familiares y el instinto protector son la clave para llevar a los jugadores a un viaje muy personal y emotivo.”

El fin de semana pasado (del 22 al 24 de abril) fue su primera gran presentación pública en PAX East. Allí, los jugadores disfrutaron de toda una experiencia multisensorial de RV: viento, gotas de lluvia, asientos que vibraban y unas riendas para aumentar el realismo. Si quieres ver cómo fue la experiencia, no te pierdas este vídeo: <http://bit.ly/FATEDPaxReactions>

*FATED: The Silent Oath* es una aventura en primera persona ambientada en la era mitológica de los vikingos, desarrollada con Unreal Engine 4 específicamente para realidad virtual. Una de las escritoras a cargo de *Assassin's Creed*, Jill Murray, nos cuenta en *FATED* la historia de un padre y de su familia durante el Ragnarök, es decir, la batalla del fin del mundo. En su aventura, tendrá que enfrentarse a todo tipo de situaciones, desde las más emotivas hasta las más terroríficas, a la vez que descubre más sobre sí mismo y sobre sus seres queridos. El jugador vivirá una montaña rusa de emociones gracias a la libertad de movimiento que ofrece la realidad virtual.

*FATED* desata las capacidades de la RV para ir un paso más allá en los juegos narrativos. Los jugadores encontrarán en *FATED* personajes memorables, una historia impactante y un gran elenco de actores de doblaje. Se adentrarán en un mundo de mitos y leyendas, a la vez que sentirán un vínculo emocional con la historia y sus personajes.

*FATED* cuesta 19,99 \$ / 14,99 £ / 19,99 € y es uno de los primeros juegos de realidad virtual disponible para las tres grandes plataformas en 2016: primero Oculus Rift y HTC Vive, y más adelante PlayStation VR, que llegará a finales de este año.

Para saber más sobre *FATED*, visita el blog del desarrollador: <http://fatedblog.com/>

Dale a “Me gusta” a *FATED* en Facebook: [www.facebook.com/Fatedgame](http://www.facebook.com/Fatedgame)

Sigue a *FATED* en Twitter: [@Fatedgame](https://twitter.com/Fatedgame)

### **Acerca de Frima Studio**

Frima es uno de los equipos más grandes de desarrollo independientes en Canadá. Desde 2003, la compañía ha desarrollado una serie de espectaculares productos digitales para compañías de gran renombre como: Electronic Arts, Activision, Warner, Konami y LEGO. Frima ofrece desde videojuegos y animaciones, hasta arte conceptual, desarrollo visual y efectos especiales de *VOLTA*. Con más de 375 profesionales de la industria y programadores en plantilla, Frima crea productos de gran calidad en ámbitos artísticos y técnicos. Frima Originals es una división independiente dentro de Frima, que se dedica a desarrollar y publicar sus propios títulos *indie* como *Nun Attack*, *Zombie Tycoon* y *Chariot*.

### **Contacto de prensa:**

Aidan Minter

Plan of Attack en representación de Frima Studio

[aidan@planofattack.biz](mailto:aidan@planofattack.biz)